

# Merblatt zum Online-Spielberichtsbogen

Liebe Schiedsrichterkameradinnen und Kameraden,

der Online-Spielberichtsbogen kommt! Die Zeit, um sich nochmals intensiv mit dem Online-Spielberichtsbogen zu befassen, ist also jetzt gekommen. Als kleine Unterstützung haben wir dieses Merblatt entwickelt, welches mitgenommen und als Anleitung verwendet werden kann. Bitte beachtet: Hierbei handelt es sich lediglich um ein gruppeninternes Dokument, das weder vom WFV noch vom DFB herausgegeben wurde. Allerdings dachte ich, dass es keinem schadet, eine kleine, hoffentlich verständliche „Anleitung“ für die Arbeit mit dem Online-Spielberichtsbogen zu haben.

Ein kleines Vorwort noch, bevor wir zum Vorgehen kommen: Habt keine Angst vor dem Online-Spielberichtsbogen! Es dauert zwar seine Zeit, bis ihr euch mit dem neuen System vertraut gemacht habt – dann werdet ihr jedoch feststellen, dass der Online-Bogen viele Vorteile hat. Das Ausfüllen des Online-Spielberichts bogens geht schneller als das Ausfüllen eines normalen Bogens, zudem spart ihr euch das lästige Abschicken des Papier bogens an den Staffelleiter. Ein weiterer Vorteil des neuen Systems ist, dass das Sportgericht, der Staffelleiter oder die Kollegen der Presse direkt nachdem ihr den Bogen ausgefüllt habt, Zugriff auf die Spieldaten haben – über den Postweg dauerte das bisher immer mindestens zwei Tage. Und glaubt mir: Das Ausfüllen des Online-Spielberichts ist wirklich kein Hexenwerk!

Kommen wir zum Vorgehen beim Online-Spielbericht:

## Vor dem Spiel

Die erste gute Nachricht: die Gesichtskontrolle in der Kabine fällt weg. Ihr erhaltet von den Mannschaften wie gewohnt die Pässe und kontrolliert diese. Dann vergleicht ihr die Pässe mit der Aufstellung (wenn vorhanden auf Papier, sonst mit eurer Kennung am PC) und bereitet eure Notizkarte vor. Die Kontrolle der Ausrüstung findet unmittelbar vor Spielbeginn am Spielfeldrand statt.

## Nach dem Spiel

### Schritt 1: Einwählen in das DFBNet

Sobald ihr das Spiel abgepfiffen und kurz durch geschnauft habt, könnt ihr mit dem Ausfüllen des Online-Spielberichtes beginnen. Die Heimmannschaft hat die Verpflichtung, euch einen geeigneten Arbeitsplatz mit PC und Internet-Anschluss zur Verfügung zu stellen (spätestens ab 01.01.2014).

Optimal wäre es, dass Ausfüllen des Online-Spielberichtsogens auch direkt vor Ort (möglichst direkt nach Spielende, noch vor dem Duschen) vorzunehmen.

Um den Online-Spielberichtsogen ausfüllen zu können, öffnet ihr den Browser (das ist das „normale Internetprogramm“, üblicherweise Internet Explorer oder Mozilla Firefox) und wählt euch dort in die Seite <http://portal.dfbnet.org> ein. Es erscheint diese Seite:



Hier gebt ihr in die rot umrandeten Felder eure Benutzerkennung und euer Passwort ein (Daten wurden euch vom WFV mitgeteilt) und drückt anschließend auf „Anmelden“.

## Schritt 2: Spiel auswählen

Nach eurer Anmeldung erscheint diese Seite:



Hier klickt ihr auf das rot umrandete Feld „Spielberichte“. Es erscheint diese Seite:

**Spielplan** sbo102

Hier können Sie Spielberichte sehen und bearbeiten

**Aktuelle Auswahl**

Saison: **2012 / 2013**

**Spiele**

Sp	Datum	Uhrzeit	Heim	Gast	Spielstatus	Ergebnis	Torschützen
<b>550008 Landesliga FS/H/LL/WFV/1</b>							
156.	11.08.2012	15:30	Spvgg 07 Ludwigsburg	1. FC Normannia Gmünd	<b>Spiel erfolgt</b>	2:1	vorläufig
39.	14.08.2012	19:30	FV Ingersheim	TSV Weilimdorf	Spiel erfolgt	4:0	vorläufig
<b>350181 Landesliga 1</b>							
36.	15.09.2012	15:30	TSG Backnang	FSV Waiblingen	Spiel anerkannt	4:0	vollständig
<b>350146 Landesliga 3</b>							
64.	06.10.2012	16:00	VfL Sindelfingen	Spvgg 08 Schramberg	Spiel anerkannt	4:2	vollständig
79.	21.10.2012	15:00	FC Rottenburg	TSG Tübingen	Schiri geplant	--:--	vorläufig
94.	03.11.2012	14:30	Spvgg Freudenstadt	VfL Nagold	Schiri geplant	--:--	vorläufig
<b>355923 Landesliga 2</b>							
25.	25.08.2012	15:30	TSV Weilheim	TV Echterdingen	Spiel anerkannt	1:0	vollständig
136.	17.11.2012	14:30	1. FC Heiningen	VfR Aalen II	Schiri geplant	--:--	vorläufig
<b>320049 Kreisliga Sinsheim</b>							
55.	30.09.2012	15:30	FV Elsenz	VfB Epfenbach	Spiel anerkannt	2:3	vollständig

[Alle Spiele](#)
[Alte Spiele](#)
[Nächstes Spiel](#)

Hier tauchen alle Spiele auf, für die ihr eingeteilt seid bzw. wart und bei denen der Online-Spielbericht verwendet wird. In der Rubrik „Spielstatus“ steht dabei entweder „Spiel anerkannt“ (das Spiel hat stattgefunden und der Online-Spielbericht ist vollständig ausgefüllt), „Schiri geplant“ (das Spiel findet irgendwann in der Zukunft statt) oder „Spiel erfolgt“ (das Spiel hat stattgefunden, der Online-Spielbericht kann nun ausgefüllt werden). Das Spiel, das ihr soeben gepfiffen habt, hat nun ebenfalls den Status „Spiel erfolgt“ (siehe rote Markierung). Um zum Online-Spielbericht für das heutige Spiel zu gelangen, klickt ihr nun bitte auf „Spiel erfolgt“ in der Zeile der entsprechenden Paarung (rote Markierung).

### Schritt 3: Mannschaftsaufstellungen korrigieren

Nach dem Klick auf „Spiel erfolgt“ erscheint dieser Bildschirm:

**Spielbericht Teil 1** sbo115

Hier können Sie die Verantwortlichen und die Aufstellung bearbeiten

**Aufstellung** | Spielverlauf | Torschützen | Dokumente

Zurück | Presse (pdf) | Drucken | [Aufstellung korrigieren](#) | [Speichern](#)

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **7. - 11.08.2012 (Samstag)** | Begegnung: **Spvgg 07 Ludwigsburg - 1. FC Normannia Gmünd**  
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** | Stadion - Ort: **Fuchshofstrasse Stadion - Ludwigsburg**

**Verantwortliche und sonstige Angaben**

Matteo Battista	Trainer	Patrick Widmann
Toni Carneiro, Jürgen Liebermann	Trainerassistent	Sven Bockmeyer
	Arzt	Dr. Jürgen Wacker
Thomas Keller, Philipp Hauser	Masseur	Chris Szegedi
Sven Ablaß	Zeugwart	Ralf Nagel
Klaus Bach	Mannschaftsverantwortlicher	Claus-Jörg Knischke
Dieter Saiger	1. Offizieller	
Maruf Abd-El-Jaleel	2. Offizieller	
Mirco Supan	Doping-Beauftragter	

Verantwortliche nicht veröffentlichen

Spieler, die nicht auf der Spielberechtigungsliste stehen (Ru.-Nr., Name, Vorname, Geb.-Datum)

Auto Balzer | Angaben zur Werbung | Barmer GEK die gesundexperten

Für den Punkt „Aufstellungen“ sind eigentlich nur die Mannschaften zuständig, ihr habt hiermit im Normalfall nichts zu tun.

**Große Ausnahme: Wenn sich vor dem Spiel noch ein Spieler, der eigentlich in der Startelf stehen sollte, verletzt und deswegen durch einen als Ersatzspieler gemeldeten Spieler getauscht werden soll, müsst ihr das nach dem Spiel im Punkt „Aufstellungen“ kenntlich machen.** Dazu klickt ihr dann auf den Knopf „Aufstellung bearbeiten“, den es einmal für die Heimmannschaft und einmal für die Gastmannschaft gibt (siehe unten, rote Markierung):

Falls ihr – wie gesagt im Ausnahmefall – einmal die Aufstellung doch noch bearbeiten müsst, sind euch die Mannschaftsvertreter bestimmt auch dabei behilflich. Sie arbeiten schließlich jedes Wochenende mit der Software.

**Mannschaftsaufstellungen**

Aufstellung Spieler Heim						Aufstellung Spieler Gast					
Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A
1	Roschke, Alexej	23.11.1992	TW		■	19	Gruca, Matthias	14.11.1979	TW	■	
2	Adzic, Aleksandar	13.09.1981		■		2	Zogaj, Altin	09.07.1993			■
3	Torres Alcantara, Ardruis Jose	18.08.1992			■	3	Fröhlich, Simon	01.08.1990		■	
5	Mandel, Mattis	20.02.1991			■	11	Glück, Daniel	30.01.1990		■	
6	Berberoglu, George	28.03.1980	C	■		15	Bauer, Felix	23.02.1994		■	
8	Goncalves, Marvin	09.11.1991			■	16	Molner, Ralph	23.11.1984		■	
13	Willberg, Marcel	27.10.1992		■		17	Bedak, Mersad	18.02.1989		■	
14	Neef, Julian	18.06.1991			■	20	Catizone, Giuseppe	20.09.1977	C	■	
15	Nigl, Marvin	22.09.1992			■	21	Göhl, Kersten	12.09.1989		■	
16	Hörr, Hannes	23.12.1984			■	22	Nuding, Marius	19.10.1991		■	
20	Cetin, Ali	25.09.1986			■	23	Klement, Benjamin	24.10.1989		■	

Aufstellung Auswechselspieler Heim						Aufstellung Auswechselspieler Gast					
Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A
22	Frey, Mario	19.04.1989	ETW	■		18	Kühnle, Konstantin	20.01.1993	ETW		■
9	Celen, Soner	18.05.1980				5	Drimus, Adrian	16.07.1992			■
10	Russo, Domenico	01.07.1987	*	■		12	Laudon, Robin	03.12.1993			■
12	Karoutsos, Dimitrios	15.05.1988			■	13	Dantonello, Dennis	15.04.1993			■
21	Jundt, Michael-Sebastian	17.03.1992		■		25	Dogan, Orkun	16.10.1991			■

Mit "Sp" gekennzeichnete Spieler/-in sind laut System gesperrt, die Aufstellung liegt in der Verantwortung des Vereins.

Aufstellung bearbeiten      Aufstellung bearbeiten

Zurück   Presse (pdf)   Drucken      Aufstellung korrigieren   Speichern



Sollte es Ausrüstungs-, Pass- oder Spielfeldmängel gegeben haben, könnt ihr auf der rechten Seite den Punkt ins Kästchen „n.i.O.“ (nicht in Ordnung) verschieben. Dann müsst ihr jedoch auch im Feld „Sonstige Vorkommnisse“ angeben, welche Mängel es gab (genau wie auf dem alten Papierspielberichtsbogen). Hier tragt ihr auch Verletzungen usw. ein.

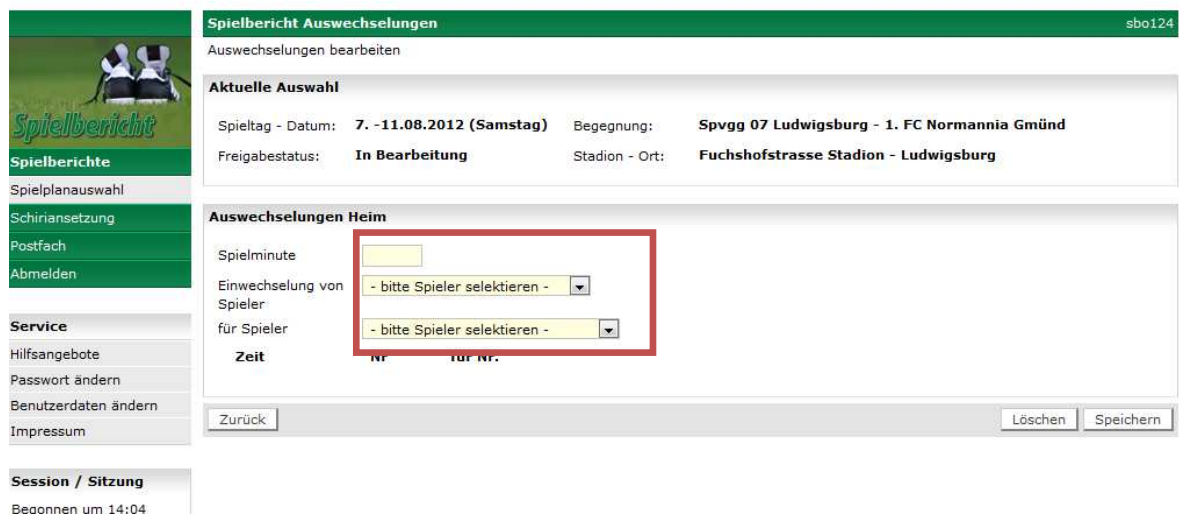
### Schritt 5: Auswechslungen eintragen

Bleibt auf der Seite und fahrt mit dem Mauszeiger nach unten. Dort gibt es diesen Kasten:



Mit einem Klick auf Bearbeiten (rote Markierung) kommt ihr ins Auswechslungsmenü, das es einmal für die Heim-, und einmal für die Gastmannschaft gibt.

Es erscheint dieser Bildschirm:



Füllt die roten Felder mit Spielminute (für Auswechslungen, Disziplinarstrafen oder Tore in der Nachspielzeit schreiben wir immer 45+1,45+2,45+3,... oder 90+1,90+2,90+3,..., für Auswechslungen zur Halbzeit immer 46), ein- und ausgewechseltem Spieler aus:



Bestätigt mit einem Klick auf Speichern (rote Markierung). Es erscheint dieser Bildschirm:



**Auswechslungen Heim**

Spielminute

Einwechslung von Spieler

für Spieler

Zeit	Nr		für Nr.		
<input type="checkbox"/>	45+2.	9	Celen	8	Goncalves

Zurück Löschen Speichern

So geht ihr bei allen Auswechslungen vor. Habt ihr mal einen Fehler gemacht – kein Problem. Setzt das Häkchen neben der falsch eingegebenen Auswechslung (grüne Markierung) und klickt dann auf den Punkt Löschen (rote Markierung):

**Auswechslungen Heim**

Spielminute

Einwechslung von Spieler

für Spieler

Zeit	Nr		für Nr.		
<input checked="" type="checkbox"/>	45+2.	9	Celen	8	Goncalves

Zurück Löschen Speichern

Stimmen die eingegebenen Daten mit den tatsächlichen Auswechslungen überein, kommt ihr mit einem Klick auf „Zurück“ (blaue Markierung) wieder zum Ausgangsbildschirm.

### Schritt 6: Gelbe und Gelb-Rote Karten eintragen

Die Meldung von Gelben und Gelb-Roten Karten funktioniert mit den genau gleichen Befehlen wie die Auswechslung. Wir klicken also bei der Boxen für Gelbe oder Gelb-Rote Karten je nach Bedarf auf „Bearbeiten“ (rote Markierung):

Verwarnungen Heim			Verwarnungen Gast		
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		

Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

Es erscheint dieser Bildschirm:

Verwarnungen bearbeiten

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **7. -11.08.2012 (Samstag)** Begegnung: **Spvgg 07 Ludwigsburg - 1. FC Normannia Gmünd**  
Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Fuchshofstrasse Stadion - Ludwigsburg**

**Verwarnungen Gast**

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Zeit	Nr	Grund
------	----	-------

Zurück Löschen Speichern

In den rot markierten Feldern müsst ihr nun Spielminute, Spieler und Grund (hier reicht eine einfache Angabe von entweder „Foulspiel“ oder „Unsportlichkeit“) eintragen und dann mit „Speichern“ (grüne Markierung) bestätigen. Das Löschen einer falsch eingetragenen Verwarnung funktioniert genauso wie das Löschen einer falsch eingetragenen Auswechslung. Habt ihr alles eingetragen, landet ihr mit einem Klick auf „Zurück“ (blaue Markierung) wieder beim Ausgangsbildschirm.

### Schritt 7: Rote Karten eintragen

Das Melden von Roten Karten funktioniert im Großen und Ganzen genauso wie das Melden von Gelben oder Gelb-Roten Karten. Ihr klickt zunächst auf „Bearbeiten“ an der entsprechenden Box (rote Markierung):

Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast			
<input type="text" value="Bearbeiten"/>							<input type="text" value="Bearbeiten"/>
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Es erscheint dieser Bildschirm:

**Spielbericht Rote Karten Gast**

Spielminute:

für Spieler:

Grund:

Bericht:

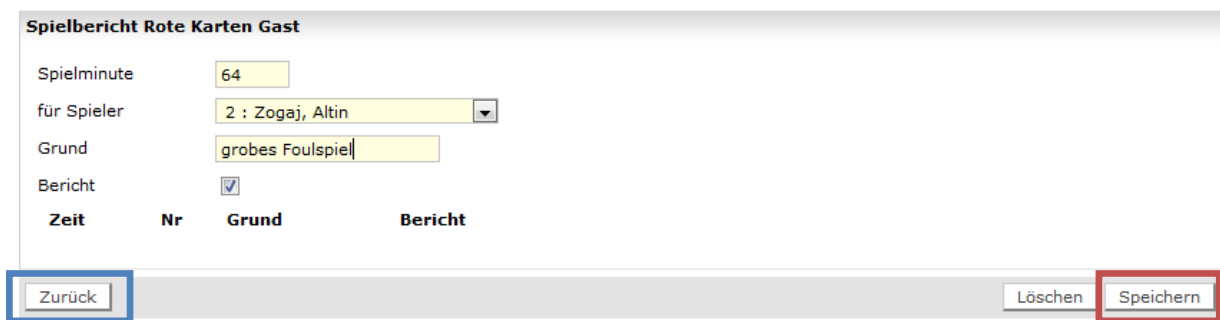
Zeit	Nr	Grund	Bericht
------	----	-------	---------

Zurück Löschen Speichern

Hier müsst ihr in den rot markierten Feldern erneut Spielminute, Spieler und Grund (wieder reicht eine kurze Beschreibung) eintragen. Wichtig: Vergesst nicht, einen Haken beim Punkt „Bericht“ zu setzen. So weiß der Staffelleiter, dass ihr ihm eine Meldung zu der Roten Karte zukommen lassen werdet (mehr zum Anfügen von Meldungen später...).



Im Idealfall sieht das dann so aus:



**Spielbericht Rote Karten Gast**

Spielminute: 64

für Spieler: 2 : Zogaj, Altin

Grund: grobes Foulspiel

Bericht:

Zeit	Nr	Grund	Bericht
------	----	-------	---------

Zurück      Löschen      Speichern

Wieder müsst ihr durch einen Klick auf „Speichern“ (rote Markierung) bestätigen. Das Löschen einer falsch eingetragenen Roten Karte funktioniert genauso wie das Löschen einer falsch eingetragenen Auswechslung. Habt ihr alle Roten Karten eingetragen, kommt ihr mit einem Klick auf „Zurück“ (blaue Markierung) wieder zum Ausgangsbildschirm.

### Schritt 8: Spielbericht freigeben

Habt ihr Ergebnis, Spielbeginn und –ende, besondere Vorkommnisse, Auswechslungen, Gelbe und Rote Karten eingetragen? Falls ja: Herzlichen Glückwunsch! Ihr habt den allergrößten Teil des Online-Spielberichts geschafft. Jetzt ist es an der Zeit im Ausgangsbildschirm „Spielverlauf“ noch einmal genau zu kontrollieren, ob ihr bei der Eintragung der Spieldaten auch keinen Fehler gemacht habt! Ist alles korrekt, müsst ihr den Spielberichtsbogen freigeben. Das Freigeben des Online-Spielberichts ist so wie das Einwerfen eures Papierspielberichts bogens in den Briefkasten: Ab diesem Moment kann an dem Spielbericht nichts mehr geändert werden!

Habt ihr alle Eintragungen vorgenommen und überprüft, klickt ihr im Bildschirm „Spielverlauf“ auf „Freigeben“ (rote Markierung):

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

Aufstellung **Spielverlauf** Torschützen Dokumente

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) **Freigeben** Speichern

**Aktuelle Auswahl**  
 Spieltag - Datum: **7. -11.08.2012 (Samstag)** Begegnung: **Spvgg 07 Ludwigsburg - 1. FC Normannia Gmünd**  
 Freigabestatus: **In Bearbeitung** Stadion - Ort: **Fuchshofstrasse Stadion - Ludwigsburg**

**Spielverlauf**

**Spielleitung**

Schiedsrichter	Schiedsrichterassistent 1	Schiedsrichterassistent 2	Vierter Offizieller
Tobias Lauber (Vaihingen an der	Sven Sattler	Michael Sidiropoulos	Walter Buck

Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen:

**Spielzeiten:**  
 Beginn: 15:30  
 Nachspielzeit:  
 1. Halbzeit: 0 Minuten  
 2. Halbzeit: 0 Minuten  
 Ende:

**Ergebnisse:**  
 Spielergebnis: Normales Ergebnis  
 Heim:Gast  
 Zur Halbzeit:  
 Endergebnis:

**Durchgeführte Kontrollen:**  
 Schuhe: i.O.  n.i.O.  Bericht  
 Spielfeld: i.O.  n.i.O.  Bericht

Nach dem Klick auf „Freigeben“ müsst ihr eure Freigabe durch einen Klick auf „OK“ (rote Markierung) erneut bestätigen:

Der Spielbericht kann nach der Freigabe nicht mehr bearbeitet werden. Möchten Sie dennoch mit der Freigabe fortfahren?

**OK** Abbrechen

Und das war das auch schon die Pflicht...

Schritt 9: Torschützeneingabe

Nach der Pflicht folgt die Kür... Wer möchte kann die Torschützen noch wie folgt erfassen. Dies ist aber keine Pflicht und kann auch von den Vereinen eingepflegt werden.

Aufstellung **Spielverlauf** Bestätigung **Torschützen** Dokumente

Zurück Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Freigeben Speichern

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **2. -28.08.2011 (Sonntag)** Begegnung: **FV Gondelsheim - SpVgg Oberhausen**  
 Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe** Stadion - Ort: **FV Gondelsheim - Gondelsheim**

**Spielverlauf**

**Spielleitung**

Schiedsrichter: Marcel Schmid (Vaihingen an der Enz)    Schiedsrichterassistent 1: Sven Sattler    Schiedsrichterassistent 2: Michael Sidiropoulos    Vierter Offizieller:   
 Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen:

**Spielzeiten:** Beginn: 17:05    Nachspielzeit:   
**Ergebnisse:** Spielergebnis: Normales Ergebnis    Heim: Gast  
**Durchgeführte Kontrollen:** Schuhe: i.O.  n.i.O.  Bericht    Spielfeld: i.O.  n.i.O.  Bericht  
**Schiedsrichterkosten:**

Es erscheint dieser Bildschirm:

**Torschützen** sbo131

Hier können Sie die Torschützen bearbeiten

Aufstellung Spielverlauf Bestätigung **Torschützen** Dokumente

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **2. -28.08.2011 (Sonntag)** Begegnung: **FV Gondelsheim - SpVgg Oberhausen**  
 Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe** Stadion - Ort: **FV Gondelsheim - Gondelsheim**

**Torschützen bearbeiten**

Spielminute:    
 Art:  Tor  Eigentor  Strafstoßtor   
 für Spieler Heim:    
 für Spieler Gast:

Tore Heim			Tore Gast		
Zeit	Nr.	Art	Zeit	Nr.	Art
55.	11	Vavlas			

Spielstand: 0:0  
1:0

Status: vorläufig  vollständig

Zurück Speichern Löschen

Das Eintragen der Torschützen funktioniert ähnlich wie das Eintragen von Auswechslungen oder Gelben Karten. Ihr gebt die Spielminute an und wählt zwischen „Tor“, „Eigentor“ oder „Strafstoßtor“ (rote Markierung). Dann wählt ihr den Torschützen bei „Spieler Heim“ oder „Spieler Gast“ aus (lila Markierung). Habt ihr das getan, bestätigt ihr erneut durch einen Klick auf „Speichern“ (braune Markierung). Das Löschen einer falschen Eingabe funktioniert genauso wie bei Auswechslungen oder Gelben Karten. Habt ihr alle Torschützen eingetragen muss das angezeigte Ergebnis mit dem Endstand übereinstimmen. Seid ihr damit fertig, klickt ihr auf „Zurück“ (blaue Markierung).

## Meldung anhängen

Falls ihr wegen einer Roten Karte oder eines besonderen Vorkommnisses eine Meldung formulieren müsst, klickt ihr anschließend auf die Option „Dokumente“ (rote Markierung).

**Torschützen** sbo131

Hier können Sie die Torschützen bearbeiten

Aufstellung    Spielverlauf    Bestätigung    **Torschützen**    **Dokumente**

---

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **2. -28.08.2011 (Sonntag)**    Begegnung: **FV Gondelsheim - SpVgg Oberhausen**  
Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe**    Stadion - Ort: **FV Gondelsheim - Gondelsheim**

---

**Torschützen bearbeiten**

Spielminute:

Art:    Tor     Eigentor     Strafstoßtor

für Spieler Heim:

für Spieler Gast:

Tore Heim				Tore Gast		
Zeit	Nr.	Art	Spielstand	Zeit	Nr.	Art
<input type="checkbox"/>	55.	11	Vavlas	Standard	0:0	
			1:0			

Status:    vorläufig     vollständig

Zurück    Speichern    Löschen

Es erscheint dieser Bildschirm:

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **2. -28.08.2011 (Sonntag)**    Begegnung: **FV Gondelsheim - SpVgg Oberhausen**  
Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe**    Stadion - Ort: **FV Gondelsheim - Gondelsheim**

---

**Dokumente**

Datei:

Bezeichnung:

---

**Dokumente**

Es gibt keine gespeicherten Dokumente zu diesem Spiel

Zurück

Wenn ihr eine Meldung machen wollt, schreibt ihr sie in ein normales Word-Dokument und speichert das Word-Dokument auf eurer Festplatte ab (genau wie z.B. einen Brief). Dann klickt ihr oben auf „Durchsuchen...“ und wählt die abgespeicherte Datei aus. Im Feld „Bezeichnung“ (lila Markierung) gebt ihr der Datei dann noch einen halbwegs sinnvollen Namen (zum Beispiel: „Bericht zur Roten Karte gegen den Spieler Müller, SV Bergdorf“). Habt ihr das erledigt, könnt ihr die Datei mit einem Klick auf „Datei hochladen“ (braune Markierung) zum Online-Spielbericht hinzufügen.

Eine etwaige Meldung zu einer Roten Karte müsst ihr natürlich nicht vor Ort auf dem Sportplatz schreiben. Es ist vollkommen in Ordnung, wenn ihr vor Ort nur die Schritte 1-9 und Schritt 11 durchführt und euch daheim dann erneut ins DFBNet einwählt (Schritt 1), um die Meldung zu schreiben und hochzuladen (Schritt 10). Nicht vergessen: der Pass muss mitgenommen und wie bisher an den Staffelleiter geschickt werden. Die Meldung kann auch per Post mitgeschickt werden.

### Schritt 11: Abmelden

Wenn ihr fertig seid, müsst ihr euch nur noch abmelden. Dazu klickt ihr auf die Schaltfläche „Abmelden“ (rote Markierung).

The screenshot shows the DFBNet 'Spielbericht' interface. The left sidebar contains a menu with 'Abmelden' highlighted in a red box. The main content area is titled 'Torschützen bearbeiten' and shows match details for 'FV Gondelsheim - SpVgg Oberhausen' on 28.08.2011. A goal is listed for Vavlas at 55 minutes. The status is 'vorläufig' (preliminary).

Damit habt ihr geschafft. Und jetzt: Ab unter die Dusche! :-)

*Ich wünsche euch gut Pfiff und viel Erfolg mit dem Online-Spielbericht!*

*Bei Fragen stehe ich euch gerne zur Verfügung. Ruft einfach an (Tel. 0171/6444616).*

*Viele Grüße*

*Alexander Paul*

P.S.: Ist es mal aus irgendwelchen Gründen nicht möglich, den Spielberichtsbogen online nach dem Spiel vor Ort zu machen, gebt dem Verein bitte einen kurzen Hinweis, dass er das Ergebnis melden soll. Dann könnt ihr den Onlinespielbericht auch zuhause einpflegen – wie immer spätestens am nächsten Tag!